**Atelier 3: Structure conditionnelle et répétitive**

**Tâche 1:**

Ecrire un programme (fichier nommé TestValeur.java) java qui fait la somme de 2 nombres entiers puis affiche la plus grande valeur

**Tâche 2:**

Ecrire un programme (fichier nommé BoucleFor.java) java qui affiche 1 2 3 4 5 dans l’ordre

**Tâche 2:**

Ecrire un programme (fichier nommé BoucleWile.java) java qui affiche 1 2 3 4 5 dans l’ordre

**Tâche 3:**

Ecrire un programme (fichier nommé BoucleDoWile.java) java qui affiche 1 2 3 4 5 dans l’ordre

**Tâche 4:**

Écrire un programme (fichier nommé ControleBoucleDoWile.java) java qui demande la saisie d’un nombre positif.

Utiliser la boucle do..while pour faire le contrôle.